

Modulhandbuch Online-Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Redaktionsstand: 10. 06. 2013

Modul WP01		Anforderungsanalyse und Modellierung
Studiensemester	5./6.	
Credits	5	
Status	Wahlpflichtmodul	
Häufigkeit des Angebotes	jedes Semester nach Bedarf der Hochschulen des VFH-Verbundes	
Lehrsprache	Deutsch	
Autor/in (verantwortliche Hochschule)	Prof. Dr. Gert Bikker (Ostfalia HAW)	
Lerngebiet	Informatik	
Erworbene Kenntnisse, Fertigkeiten, Kompetenzen		
Formale, algorithmische, mathematische Kompetenzen	Wissen	Kennen von formalen Beschreibungssystemen und Simulationssystemen
	Verstehen	Nachvollziehen von Abstraktionsschritten und Systemübergängen
	Anwenden	Realisieren von Abstraktionsschritten und Systemübergängen
	Analysieren	
	Synthetisieren	
Analyse-, Design- und Realisierungskompetenzen	Wissen	Kennen von Problemstrukturierungsmethoden und Abbildungstechniken
	Verstehen	Übernehmen von vollständigen Problem- und Anforderungsmengen mit Zuordnung an Abstraktions- und Abbildungsketten
	Anwenden	Umsetzung von vollständigen Problem- und Anforderungsmengen in Abstraktions- und Abbildungsketten
	Analysieren	Übernehmen von Anforderungspaketen und Abbildung auf Modellierungselemente
	Synthetisieren	Zuordnen von Modellierungselementen zu vollständigen Modellen
	Evaluiieren	Bestimmen der Güte einer Abbildung und der Eignung für Modellierung und Simulation
Technologische Kompetenzen	Wissen	Kennen existierender Werkzeugketten
	Verstehen	Erkennen gegenseitiger Restriktionen der Prozess auf Modellabbildung
	Anwenden	Einsatz von marktgängigen Entwurfswerkzeugen
	Analysieren	
	Synthetisieren	Simulieren von modellierten Prozessen mit gegebenen Werkzeugen
Fachübergreifende Kompetenzen	Wissen	Kennen wesentlicher Schnittstellenproblematiken und Problemstellungstransfer
	Verstehen	
	Anwenden	Nutzung der Anforderungsanalyse und der Modellierung für betriebliche Problemstellungen
	Analysieren	Umsetzen gegebener betrieblicher Problem aus der computerbasierten Medienanwendung
	Synthetisieren	
Methodenkompetenzen	Wissen	Kennen von standardisierten Vorgehensweisen
	Verstehen	
	Anwenden	Nutzen von standardisierten Vorgehensweisen in realen abgeschlossenen Problembereichen
	Analysieren	
	Synthetisieren	Auswahl geeigneter Komponenten und Verknüpfung für gegebene Strukturierungsaufgaben
Projektmanagement-Kompetenzen	Wissen	Wiedergeben problemorientierter Projekteigenschaften bei Analyseabläufen
	Verstehen	

Modulhandbuch Online-Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Redaktionsstand: 10. 06. 2013

	Verstehen	
	Anwenden	Umsetzen von beispielhaften Aufgabestellungen unter zeitlichen Restriktionen
	Analysieren	
	Synthetisieren	
	Evaluieren	Abschätzen wesentlicher Zeitparameter und sie bestimmender Projektparameter
Soziale Kompetenz und Selbstkompetenz	Wissen	Kennen psychologischer und sozialer Einflussfaktoren auf Analyse und Modellierung
	Verstehen	
	Anwenden	Erleben von psychosozialen Vorgängen in Projektarbeit
	Analysieren	Ursachenermittlung für gruppensoziale Einflüsse in der Analyse und Modellierung
	Synthetisieren	Projektsteuerung unter sozialen Gruppenbedingungen
	Evaluieren	Auswahl geeigneter Eingriffe in die Gruppenarbeit
Teilnahmevoraussetzungen		
zwingend	---	
empfohlen	---	
Medien-/Lernform		
seminaristische Veranstaltung mit Selbststudienmaterial und umfangreiche Projekt- und Gruppenarbeit		
Arbeitsaufwand / Workload		Stunden
Selbststudium (online und offline, inkl. Prüfungsvorbereitung)		102,5
Pflichtpräsenzen an der Hochschule (inkl. Prüfungsteilnahme)		3,5
gemeinsame Online-Aktivitäten (Webkonferenzen, Foren u. ä.) und freiwillige Veranstaltungen an der Hochschule		44
Präsenzen		
Dauer	4 x 90 Minuten (ggf. als Webkonferenz)	
Präsenzinhalte	Lehrstoffübersicht sowie Projekteinführung	
Vermittlung der Präsenzinhalte	als Webkonferenz möglich	
Präsenzteilnahme ist	obligatorisch für 2 der 4 Präsenztermine	
Prüfung		
Prüfungsvorleistung	Zwischenberichte mit Präsentation, Teilnahme an mindestens 2 Präsenzterminen	
Teilleistungsnachweise	---	
Prüfungsform	Hausarbeit (Projekt) mit Rücksprache (max. 30 Minuten)	
Literatur	Requirements Engineering: Modellierung von Anwendungssystemen von Hans Schwinn, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2009 Requirements-Engineering und -Management: Professionelle, iterative Anforderungsanalyse für die Praxis, SOPHISTen und Chris Rupp, Carl Hanser Verlag GmbH & CO. KG, 2009 Systems Engineering mit SysML / UML. Modellierung, Analyse, Design, Tim Weilkiens, Dpunkt Verlag, 2006 Modellbasierte Systementwicklung mit SysML in der Praxis, Oliver Alt, Carl Hanser Verlag GmbH & CO. KG, 2012	
Sonstige Hinweise	---	
Studieninhalte Anforderungsanalyse und Modellierung		
Zusammenfassung		
Überschriften der Kapitel/Lehreinheiten	Anforderungen erheben Anforderungen analysieren Anforderungen im Prozess managen Systeme und Anforderungen modellieren Modellierung mit sysML	

	Simulation für Validation und Verifikation beispielhaftes Projektanwendung Bericht über Projektabläufe und Ergebnisse
--	---