

**Satzung
des Fachbereichs Elektrotechnik
und Informatik der Fachhochschule
Lübeck zur Änderung der
Prüfungsordnung und der Studien-
ordnung für den Bachelor-
Studiengang Informationstechnolo-
gie und Gestaltung (IGi)
Vom 12. Februar 2009**

Aufgrund des § 52 und des § 52 Abs. 10 des Hochschulgesetzes vom 28. Februar 2007 (GVOBl. Schl.-H. S. 184), geändert durch Artikel 4 des Gesetzes vom 12. Dezember 2008 (GVOBl. Schl.-H. S. 791), hat der Konvent des Fachbereichs Elektrotechnik und Informatik der Fachhochschule Lübeck am 12. November 2008 und am 14. Januar 2009 folgende Satzung beschlossen:

**Artikel 1
Änderung der Prüfungsordnung**

Die Satzung des Fachbereichs Elektrotechnik der Fachhochschule Lübeck über die Prüfungen im Bachelor-Studiengang Informationstechnologie und Gestaltung (IGi) vom 9. Oktober 2008 (NBl. MWV. Schl.-H. S. 189) wird wie folgt geändert:

1. In § 5 wird der bisherige Absatz 1 komplett gestrichen und durch folgenden neuen Absatz 1 ersetzt:

„Voraussetzung für die Zulassung zu Prüfungsleistungen, deren Erbringen nach dem Regelstudienplan für das dritte oder ein höheres Semester vorgesehen ist, ist das Vorliegen der Nachweise aller Studienleistungen und Prüfungsleistungen des ersten und zweiten Semesters, wobei noch zwei Leistungen fehlen dürfen. Voraussetzung für die Zulassung zu Prüfungsleistungen für das fünfte oder ein höheres Semester ist das Vorliegen der Nachweise aller Studienleistungen und Prüfungsleistungen des ersten und zweiten Semesters.“

2. Hinter der „Anlage 1 der Prüfungsordnung“ wird die „Anlage 1 a zur Prüfungsordnung“ dieser Satzung als neue Anlage angefügt.

**Artikel 2
Änderung der Studienordnung**

Die Satzung des Fachbereichs Elektrotechnik der Fachhochschule Lübeck über das Studium im Bachelor-Studiengang Informationstechnologie und Gestaltung (IGi) vom 9. Oktober 2008 (NBl. MWV. Schl.-H. S. 189) wird wie folgt geändert:

Hinter der „Anlage 2 der Studienordnung“ wird die „Anlage 2 a zur Studienordnung“ dieser Satzung als neue Anlage angefügt.

**Artikel 3
In-Kraft-Treten**

Diese Satzung tritt mit dem Tag nach der Bekanntmachung in Kraft.

Die Genehmigung des Präsidiums hinsichtlich der die Prüfungsordnungen betreffenden Regelungen wurde mit Schreiben vom 11. Februar 2009 erteilt.

Die vorstehende Satzung wird hiermit ausgefertigt und ist bekannt zu machen.

Lübeck, 12. Februar 2009

Fachhochschule Lübeck
Fachbereich Elektrotechnik und Informatik
Dekanat

Prof. Dr. Hinrichs
Dekan

Anlage 1 a zur Prüfungsordnung Informationstechnologie und Gestaltung (IGi):

Englische Übersetzungen von Studiengangs- und Modulbezeichnungen

Studiengang

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Informationstechnologie und Gestaltung	Information Technology and Design

Pflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
3D-Animation und Video-Compositing	3D Animation and Video Compositing
Abschluss-Arbeit und Kolloquium	Bachelor Thesis and Oral Examination
Audiotechnik und Sounddesign	Audio Engineering and Sound Design
Berufspraktikum	Internship
Betriebswirtschaftslehre	Business Economics
Computer/ Netze Grundlagen	Principles of Computer Networks
Darstellungstechniken	Techniques of Representation
Datenbankorientierte serverbasierte Programmierung	Programming of Server Based Databases
Designmethodologie	Design Methodology
Designprojekt	Design Project
Designpsychologie	Design Psychology
Digitale Systeme	Digital Systems
Digitale Verfahren	Digital Processes
EBV (Elektronische Bildverarbeitung) und Fotografie	Electronic Image Processing and Photography
Filmgestaltung	Design of the Cinematic Picture
Grundlagen der Digitaltechnik	Principles of Digital Technology
Grundlagen Objektorientierte Programmierung	Principles of Object-Oriented Programming
Gründungsmanagement	Entrepreneurship Management
Informationstechnologie	Information Technology
Konzeption interaktiver Medien	Concept Development for Interactive Media
Mathematik / Physik I	Mathematics / Physics I
Mathematik / Physik II	Mathematics / Physics II

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Skriptbasierte Programmierung	Script-Based Programming
Software-Technik	Software Engineering
Usability (Designergonomie)	Usability (Design Ergonomics)
Vertiefung objektorientierte Programmierung	Advanced Object-Oriented Programming
Wahlfreies Projekt	Elective Project
Webdesign	Web Design

Technische Wahlpflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Ästhetik	Aesthetics
Design interaktiver Nutzeroberflächen	Design of Interactive Interfaces
Design komplexer Systeme	Design of Complex Systems
Computer Graphik I	Computer Graphics I
Kommunikationsnetze II	Communication Networks II
Serielle Bildprozesse	Serial Image Processing
Studiofotografie	Studio Photography
Visuelle Effekte	Visual Effects

Nichttechnische Wahlpflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Führung und Selbstmanagement	Professional Behaviour and Leadership
Grundlagen des Marketings	Principles of Marketing Management
Kostenrechnung	Accounting
Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	Economy of Media and Communication Policy
Informationsmanagement	Information Management
Qualitätsmanagement	Quality Management
Rhetorik und Präsentationstechniken	Presentation Techniques
Technisches Englisch I	Technical English I

Anlage 2 a zur Studienordnung Informationstechnologie und Gestaltung (IGi):

Englische Übersetzungen von Studiengangs- und Modulbezeichnungen

Studiengang

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Informationstechnologie und Gestaltung	Information Technology and Design

Pflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
3D-Animation und Video-Compositing	3D Animation and Video Compositing
Abschluss-Arbeit und Kolloquium	Bachelor Thesis and Oral Examination
Audiotechnik und Sounddesign	Audio Engineering and Sound Design
Berufspraktikum	Internship
Betriebswirtschaftslehre	Business Economics
Computer/ Netze Grundlagen	Principles of Computer Networks
Darstellungstechniken	Techniques of Representation
Datenbankorientierte serverbasierte Programmierung	Programming of Server Based Databases
Designmethodologie	Design Methodology
Designprojekt	Design Project
Designpsychologie	Design Psychology
Digitale Systeme	Digital Systems
Digitale Verfahren	Digital Processes
EBV (Elektronische Bildverarbeitung) und Fotografie	Electronic Image Processing and Photography
Filmgestaltung	Design of the Cinematic Picture
Grundlagen der Digitaltechnik	Principles of Digital Technology
Grundlagen Objektorientierte Programmierung	Principles of Object-Oriented Programming
Gründungsmanagement	Entrepreneurship Management
Informationstechnologie	Information Technology
Konzeption interaktiver Medien	Concept Development for Interactive Media
Mathematik / Physik I	Mathematics / Physics I
Mathematik / Physik II	Mathematics / Physics II

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Skriptbasierte Programmierung	Script-Based Programming
Software-Technik	Software Engineering
Usability (Designergonomie)	Usability (Design Ergonomics)
Vertiefung objektorientierte Programmierung	Advanced Object-Oriented Programming
Wahlfreies Projekt	Elective Project
Webdesign	Web Design

Technische Wahlpflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Ästhetik	Aesthetics
Design interaktiver Nutzeroberflächen	Design of Interactive Interfaces
Design komplexer Systeme	Design of Complex Systems
Computer Graphik I	Computer Graphics I
Kommunikationsnetze II	Communication Networks II
Serielle Bildprozesse	Serial Image Processing
Studiofotografie	Studio Photography
Visuelle Effekte	Visual Effects

Nichttechnische Wahlpflichtmodule

Deutsche Bezeichnung	Englische Bezeichnung
Führung und Selbstmanagement	Professional Behaviour and Leadership
Grundlagen des Marketings	Principles of Marketing Management
Kostenrechnung	Accounting
Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	Economy of Media and Communication Policy
Informationsmanagement	Information Management
Qualitätsmanagement	Quality Management
Rhetorik und Präsentationstechniken	Presentation Techniques
Technisches Englisch I	Technical English I